
Le changement de paradigme des objets aux modèles : rupture ou continuité ?

Jean Bézivin

Équipe ATLAS (INRIA & IRIN)
Université de Nantes
2, rue de la Houssinière BP 92208
44322 Nantes cedex 3
Jean.Bezivin@irin.univ-nantes.fr

RÉSUMÉ. La technologie des objets a maintenant plus de trente ans. Paradoxalement elle n'a jamais été aussi présente dans sa capacité à répondre aux préoccupations quotidiennes (avec notamment les langages de convergence industrielle Java et C#) et aussi contestée dans son aptitude à anticiper les nouveaux défis du génie logiciel et des systèmes d'information. Elle est aujourd'hui à un tournant et le moment est venu de faire un premier bilan de ses apports et de ses limites, des promesses tenues et de celles qui n'ont pas encore été honorées. Jean-François Perrot a joué un rôle central dans la mise en place de la communauté française des objets et il est agréable qu'il soit aujourd'hui au cœur du débat sur la seconde génération des objets -comme certains le présentent- ou sur la vision plus globale qui considère que les différents paradigmes (objet, fonctionnel, événementiel, transactionnel, processus, services, etc.) doivent maintenant se partager plus équitablement l'espace. La spirale de l'histoire nous a successivement proposé le schéma de la décomposition procédurale descendante, de la composition d'objets et aujourd'hui celui de la transformation de modèles. Chaque étape irrigue les suivantes et nous permet de progresser à condition de savoir éviter les crispations conservatrices et les tentations de radicalisme stérile. Le passage des objets aux modèles en génie logiciel peut être vu comme une généralisation de la problématique d'intégration, de simplification conceptuelle et de prise en charge des aspects multiples. Les outils sont différents mais les objectifs restent très similaires : le passage actuel des objets aux modèles rappelle étrangement le passage des procédures aux objets dans les années 80, avec la découverte que derrière les problèmes de migration de technologies se cachaient d'autres problèmes bien plus difficiles comme les problèmes d'éducation et de migration culturelle.

MOTS-CLÉS : Technologie des objets; Technologie des modèles; MDA; Transformations.

Nom de la revue. Volume X – n° X/2002, pages 1 à X